

9. Przekształcenia wykresów funkcji

Podstawowe informacje o wektorze w układzie współrzędnych

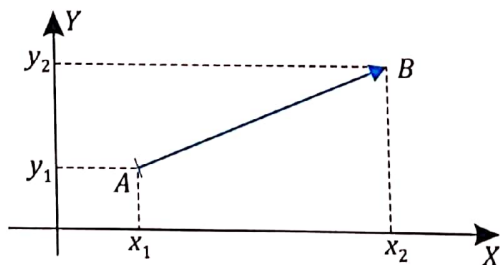
Pojęcie wektora na płaszczyźnie omówiliśmy w rozdziale 4. Teraz będziemy rozpatrywać wektor na płaszczyźnie z układem współrzędnych. Okazuje się, że każdemu wektorowi o ustalonym początku i końcu można przyporządkować tylko jedną parę liczb będącą jego współrzędnymi. Można również w danym układzie współrzędnych każdej parze liczb przyporządkować tylko jeden wektor swobodny, dla którego dane liczby – w rozpatrywanym układzie współrzędnych – stanowią jego współrzędne. Dlatego też możemy zastępować wektory (rozumiane jako uporządkowane pary punktów) uporządkowanymi parami liczb. W temacie tym wszystkie definicje dotyczące wektorów sformułujemy powtórnie, korzystając z odpowiedniości między parami punktów i parami liczb. Wektory na płaszczyźnie z układem współrzędnych są tymi samymi wektorami. Mówimy tylko o nich innym językiem. W wielu sytuacjach właśnie dzięki użyciu współrzędnych możemy z pożytkiem posłużyć się pojęciem wektora.

Definicja 1.

Niech w układzie współrzędnych dane będą punkty $A(x_1, y_1)$ i $B(x_2, y_2)$.

Wektorem nazywamy uporządkowaną parę liczb $[x_2 - x_1, y_2 - y_1]$. Taki wektor oznaczamy symbolem \overrightarrow{AB} . Liczby $x_2 - x_1, y_2 - y_1$ nazywamy **współrzędnymi wektora**.

Obrazem graficznym wektora \overrightarrow{AB} jest strzałka o początku w punkcie A i końcu w punkcie B .



Wektor, którego obie współrzędne są zerami, nazywamy **wektorem zerowym** i oznaczamy $\vec{0}$. Przedstawieniem takiego wektora w układzie współrzędnych jest punkt.

Wektory będziemy też oznaczać jedną małą literą, ze strzałką u góry, np.: $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}, \vec{p}$.

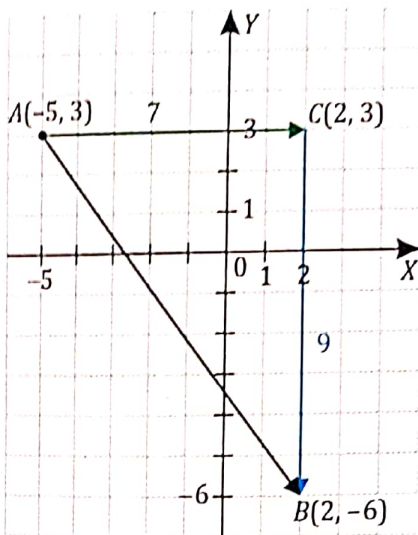
UWAGA: Zamiast pisać: „wektor $[a, b]$, który oznaczamy symbolem \overrightarrow{AB} ” lub „wektor $[x, y]$, który oznaczamy symbolem \vec{v} ”, będziemy pisać krócej: „wektor $\overrightarrow{AB} = [a, b]$ ” lub „wektor $\vec{v} = [x, y]$ ”.

Przykład 1.

W prostokątnym układzie współrzędnych dane są punkty $A(-5, 3)$ i $B(2, -6)$. Wyznamy wektor \vec{AB} , przedstawimy go w układzie współrzędnych i zastanowimy się, co oznaczają jego współrzędne.

$$\vec{AB} = [2 - (-5), -6 - 3] = [7, -9]$$

Oto rysunek i interpretacja współrzędnych wektora:



Współrzędne wektora \vec{AB} możemy interpretować jako kolejne etapy „najkrótszej drogi”, jaką musimy pokonać, poruszając się z A do B zgodnie z zasadą: najpierw wzdłuż osi OX , potem wzdłuż osi OY . Zauważ, że przesuając się o 7 jednostek wzdłuż osi OX , zgodnie z jej zwrotem (w prawo), a następnie o 9 jednostek wzdłuż osi OY , przeciwnie do jej zwrotu (w dół), „dostaniemy się” z A do B . Przesunięcie zgodne ze zwrotem osi zapisujemy jako liczbę dodatnią, zaś przeciwne do zwrotu osi – jako liczbę ujemną. Mamy zatem:

$$\vec{AB} = [7, -9]$$

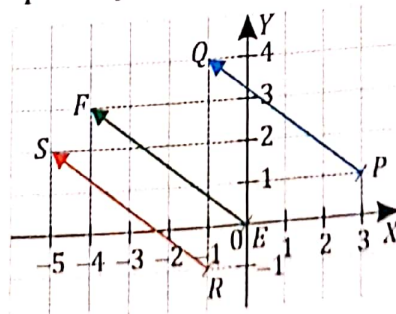
Wektory $\vec{AC} = [7, 0]$ oraz $\vec{CB} = [0, -9]$ nazywamy **wektorami składowymi** wektora \vec{AB} .

Definicja 2.

Wektory $\vec{u} = [u_x, u_y]$ i $\vec{v} = [v_x, v_y]$ są **równe** wtedy, gdy $u_x = v_x$ i $u_y = v_y$. Równość wektorów \vec{u} i \vec{v} zapisujemy $\vec{u} = \vec{v}$.

Przykład 2.

Przedstawimy w układzie współrzędnych wektor $\vec{u} = [-4, 3]$.



Możemy podać wiele rozwiązań tego zadania. Zauważ, że zarówno wektor $\vec{EF} = [-4, 3]$, gdzie $E(0, 0)$ i $F(-4, 3)$, jak i wektor $\vec{PQ} = [-4, 3]$, gdzie $P(3, 1)$ i $Q(-1, 4)$, czy też $\vec{RS} = [-4, 3]$, gdzie $R(-1, -1)$ i $S(-5, 2)$. Takich wektorów jest nieskończenie wiele.

Tworzą one rodzinę wektorów równych, którą nazywamy **wektorami równymi**. Aby przedstawić w układzie współrzędnych wektor $\vec{u} = [-4, 3]$, wystarczy wskazać dowolnie wybranego reprezentanta tej rodziny.

Przykład 3.

Dany jest punkt $B(1, 5)$ oraz wektor $\vec{u} = [-3, 4]$. Znajdziemy współrzędne punktu A , dla którego $\vec{AB} = \vec{u}$.

Oznaczmy współrzędne szukanego punktu $A(x, y)$, następnie obliczymy współrzędne wektora \vec{AB} :

$$\vec{AB} = [1 - x, 5 - y]$$

Wiemy, że wektory \vec{AB} i \vec{u} są równe, więc odpowiednie współrzędne mają identyczne,

$$[1 - x, 5 - y] = [-3, 4],$$

czyli

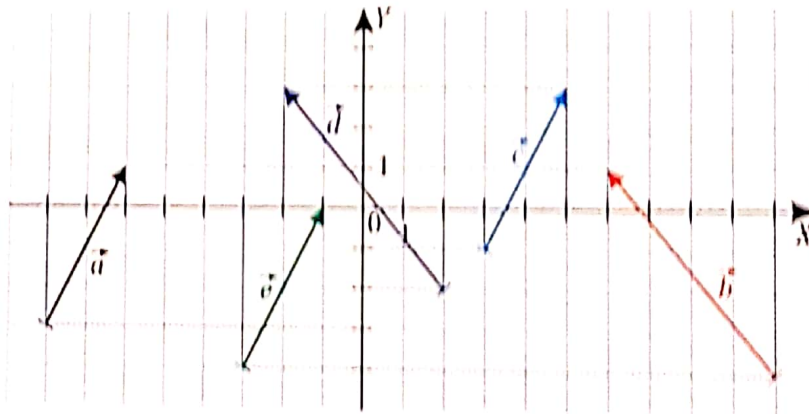
$$1 - x = -3 \wedge 5 - y = 4, \quad \text{skąd}$$

$$x = 4 \wedge y = 1$$

Otrzymaliśmy więc, że $A(4, 1)$.

Przykład 4.

Na poniższym rysunku przedstawione są wektory. Odczytamy z rysunku ich współrzędne. Wskażemy wektory równe.



$$\vec{a} = [2, 4] \quad \vec{b} = [-4, 5] \quad \vec{c} = [2, 4] \quad \vec{d} = [-4, 5] \quad \vec{e} = [2, 4]$$

Wektory równe to wektory \vec{a} , \vec{c} i \vec{e} oraz wektory \vec{b} i \vec{d} .

Definicja 3.

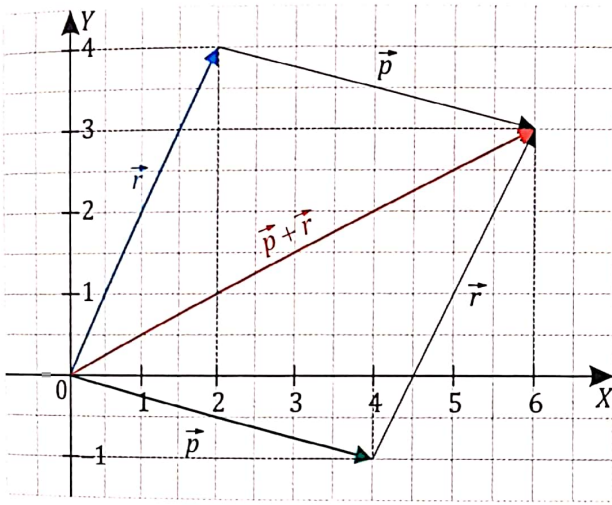
Sumą wektorów $\vec{u} = [u_x, u_y]$ i $\vec{v} = [v_x, v_y]$ nazywamy wektor $[u_x + v_x, u_y + v_y]$.

Sumę wektorów \vec{u} i \vec{v} oznaczamy $\vec{u} + \vec{v}$.

Wracając do przykładu 1., możemy powiedzieć, że wektor \vec{AB} jest sumą dwóch wektorów składowych.

Przykład 5.

Wyznamy sumę wektorów $\vec{p} = [4, -1]$ i $\vec{r} = [2, 4]$ i przedstawimy jej graficzną interpretację.



$$\vec{p} + \vec{r} = [4 + 2, -1 + 4] = [6, 3]$$

Definicja 4.

Wektory \vec{u} i \vec{v} są **przeciwnie** wtedy, gdy ich suma jest wektorem zerowym.

Wektor przeciwny do wektora \vec{u} oznaczamy $-\vec{u}$. Wektor przeciwny do wektora \overrightarrow{AB} oznaczamy $-\overrightarrow{AB}$ lub \overrightarrow{BA} . Łatwo zauważyć, że jeśli

$$\vec{u} = [u_x, u_y], \quad \text{to} \quad -\vec{u} = [-u_x, -u_y].$$

Przykład 6.

Wyznamy wartości parametrów m oraz n , dla których wektory $\vec{u} = [m + 2, n - 3]$ oraz $\vec{v} = [2m + 1, 4n - 2]$ są przeciwnie.

Suma wektorów przeciwnych jest wektorem zerowym, zatem:

$$(m + 2) + (2m + 1) = 0 \quad \wedge \quad (n - 3) + (4n - 2) = 0$$

Rozwiązujemy otrzymane równania:

$$(m + 2) + (2m + 1) = 0 \quad \wedge \quad (n - 3) + (4n - 2) = 0$$

$$3m + 3 = 0 \quad \wedge \quad 5n - 5 = 0$$

$$m = -1 \quad \wedge \quad n = 1$$

Jeśli $m = -1$ oraz $n = 1$, to wektory \vec{u} i \vec{v} są przeciwnie.

Sprawdźmy otrzymane obliczenia.

Dla obliczonych wartości m i n otrzymujemy:

$$\vec{u} = [-1 + 2, 1 - 3] = [1, -2] \quad \vec{v} = [2 \cdot (-1) + 1, 4 \cdot 1 - 2] = [-1, 2],$$

czyli wektory są przeciwnie.

Definicja 5.

Różnicą wektorów $\vec{u} = [u_x, u_y]$ i $\vec{v} = [v_x, v_y]$ nazywamy wektor $[u_x - v_x, u_y - v_y]$.
Różnicę wektorów \vec{u} i \vec{v} oznaczamy $\vec{u} - \vec{v}$.

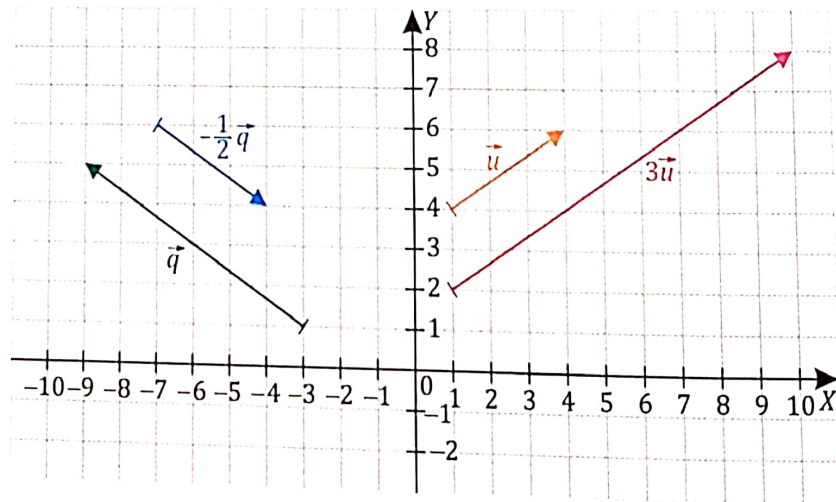
Definicja 6.

Iloczynem wektora $\vec{u} = [u_x, u_y]$ przez liczbę rzeczywistą a nazywamy wektor $[a \cdot u_x, a \cdot u_y]$. Iloczyn wektora \vec{u} przez liczbę a oznaczamy $a \cdot \vec{u}$.

Przykład 7.

Jeśli $\vec{p} = [2, -1]$ i $a = (-3)$, to $a \cdot \vec{p} = [(-3) \cdot 2, (-3) \cdot (-1)] = [-6, 3]$.

Jeśli dla wektorów niezerowych \vec{u} i \vec{v} istnieje liczba rzeczywista a , dla której $\vec{u} = a \cdot \vec{v}$, to wektory \vec{u} i \vec{v} nazwiemy **wektorami równoległymi**. Jeśli dodatkowo $a > 0$, to powiemy, że **wektory \vec{u} i \vec{v} mają ten sam zwrot**; jeśli natomiast $a < 0$, to powiemy, że **wektory \vec{u} i \vec{v} mają przeciwne zwroty**.

**Definicja 7.**

Długością wektora $\vec{u} = [u_x, u_y]$ nazywamy liczbę $\sqrt{u_x^2 + u_y^2}$. Długość wektora \vec{u} oznaczamy $|\vec{u}|$.

Przykład 8.

Obliczymy długość wektora $\vec{u} = [12, 5]$.

Otrzymujemy:

$$|\vec{u}| = \sqrt{12^2 + 5^2} = \sqrt{144 + 25} = \sqrt{169} = 13$$

Długość wektora \vec{u} wynosi 13.

Jeśli $A(x_1, y_1)$ i $B(x_2, y_2)$, to długość wektora \overrightarrow{AB} przedstawiamy wzorem:

$$|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

Łatwo uzasadnić (powołując się na tw. Pitagorasa), że długość wektora \overrightarrow{AB} jest równa długości odcinka o końcach A i B .

Na koniec tego tematu podamy trzy twierdzenia charakteryzujące wektory równe, wektory przeciwne oraz działania na wektorach. Spróbuj udowodnić te twierdzenia, wykorzystując wcześniej poznane wiadomości.

Twierdzenie 1.

Jeśli wektory niezerowe \vec{u} i \vec{v} są równe, to wektory te:

- są równoległe
- mają te same zwroty
- mają taką samą długość.

Twierdzenie 2.

Jeśli wektory niezerowe \vec{u} i \vec{v} są przeciwne, to wektory te:

- są równoległe
- mają przeciwne zwroty
- mają taką samą długość.

Twierdzenie 3.

Dla dowolnych wektorów $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ oraz dowolnych liczb rzeczywistych k, l :

$$1) \vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$$

$$2) (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$$

$$3) k \cdot (l \cdot \vec{u}) = (k \cdot l) \cdot \vec{u}$$

$$4) (k + l) \cdot \vec{u} = k \cdot \vec{u} + l \cdot \vec{u}$$

$$5) k \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = k \cdot \vec{u} + k \cdot \vec{v}$$

Sprawdź, czy rozumiesz

1. Oblicz współrzędne wektora \overrightarrow{AB} , mając dane punkty $A(-4, 3)$, $B(-1, 7)$.
2. W prostokątnym układzie współrzędnych narysuj wektory:
 $\vec{u} = [0, 3]$, $\vec{v} = [2, 0]$, $\vec{p} = [-4, 5]$
 Początek wektora obierz dowolnie.
3. Oblicz długość wektora:
 - a) \overrightarrow{AB} , jeśli $A(-3, 1)$, $B(-5, -6)$
 - b) \vec{u} , jeśli $\vec{u} = [-5, 12]$
4. Dany jest wektor $\overrightarrow{AB} = [7, -8]$ oraz punkt $A(-2, 5)$. Oblicz współrzędne punktu B .